

Vézénobres



FACILE



3,2 KM

1 H 30

VÉZÉNOBRES

Village de caractère, Vézénobres se situe au pied des Cévennes, au carrefour de la Provence et du littoral méditerranéen.

Cette cité médiévale apparaît de façon spectaculaire sur un promontoire rocheux qui domine le confluent des Gardons d'Alès et d'Anduze. D'un côté, la plaine alluviale riche de ses vergers et jardins. De l'autre, la garrigue qui abrite une multiplicité de villages pittoresques.

La réhabilitation de la culture du figuier donne lieu, chaque année, à deux rassemblements festifs qui mettent à l'honneur des producteurs de figues.



Attention le chemin n'est pas accessible en poussette.

Débuter la balade de l'Office de Tourisme et profiter du point de vue sur la Gardonnenne **1**.

Aller à droite. Descendre les escaliers et tourner à droite. Monter la rue du Porche à droite pour passer sous une ancienne porte des remparts et traverser la cour du château. Arriver place de la Mairie **2**.

Remonter la Grand Rue à gauche. Passer devant le temple, sous le porche puis devant l'endroune (après le n°23). Descendre ensuite la rue des Maisons Romanes à gauche et s'arrêter au n°5 pour résoudre la troisième énigme **3**.

Revenir sur ses pas jusqu'à l'endroune et monter la rue de la Porte du Fort à gauche.

Poursuivre la montée et au bout de la rue du Haut-Plan, grimper les escaliers qui mènent à la table d'orientation **4**.

Redescendre sur la route et aller en direction du Payre à droite puis continuer à gauche sur le chemin de Pateferine. Au croisement aller à droite puis tout de suite à gauche. Continuer en direction du Payre à droite. Suivre le balisage jaune. À la sortie du bois, au niveau du panneau de randonnée « Rascalasce », aller à droite. Aller ensuite jusqu'au panneau de randonnée « Fons Gaussin » et tourner à gauche, direction Mayre, pour découvrir la source de la Mayre **5**.

Revenir sur ses pas jusqu'au chemin et continuer à gauche. Au croisement poursuivre en direction de Vézénobres et s'arrêter un peu avant la première maison. Retrouver la capi-

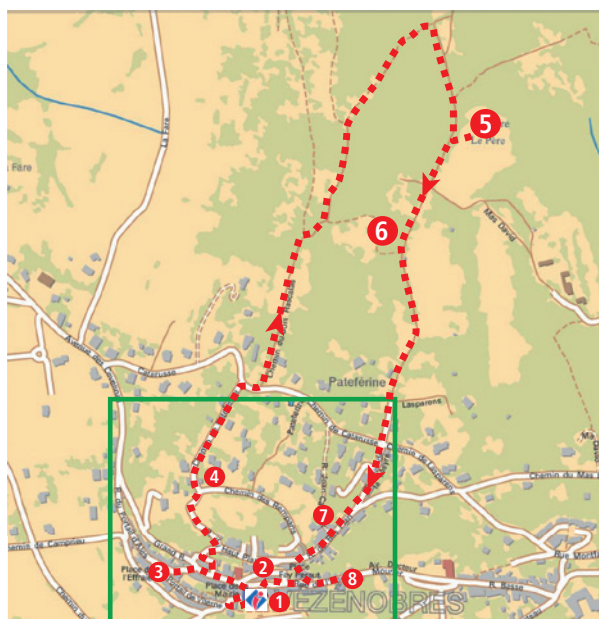
elle (abris de berger en pierres) sur votre droite, dans l'olivieraie **6**.

Poursuivre sur le chemin, jusqu'à une route goudronnée. Marcher jusqu'au croisement.

Attention à la circulation !

Aller en face. Poursuivre à droite, rue du Bas Plan jusqu'au n°23 et le croisement avec la rue Jean Cavalier **7**.

Poursuivre dans la même direction et au niveau du n°8, descendre à gauche pour découvrir une partie du Château Fay Peraut. Descendre ensuite la calade à gauche et en bas de cette dernière, se diriger vers la dernière porte existante du village à gauche **8**. Revenir sur ses pas et continuer rue de l'Horloge jusqu'à la place de la Mairie. descendre les escaliers à gauche pour terminer la balade à l'Office de Tourisme.



Bienvenue aux portes des Cévennes et de ses magnifiques espaces, destination idéale pour des vacances en famille. Anduze et ses poteries ; Vézénobres « Village de Caractère » et sa cité médiévale ; Alès et son Fort Vauban ; Saint-Jean-du-Gard et son Train à Vapeur..., c'est un territoire aux mille et une richesses qui vous accueille.



©on-visite

VÉZÉNOBRES

Perchée sur un piton rocheux, la cité médiévale de Vézénobres domine d'un côté les garrigues, et de l'autre la plaine des Gardons, avec en toile de fond la chaîne des Cévennes.

Vézénobres donne à lire 1000 ans d'architecture : de l'héritage du Moyen-Âge « roman » (XI-XIIIème siècle), à l'âge d'or agricole des XVIII et XIXème siècle, sans oublier les marques laissées par les guerres de religion et celles du séchage des figes, tradition dont on retrouve trace depuis la fin du Moyen Age. D'ailleurs, sur certaines façades de maisons exposées au Sud, on aperçoit encore des terrasses couvertes appelées "calaberts", sous lesquelles les figes étaient mises à sécher sur des claies.

Depuis 2000, le village abrite le Verger-conservatoire du figuier. Issu du dédoublement des collections d'arbres fruitiers méditerranéens du Conservatoire Botanique National de Porquerolles, une centaine de variétés de figuiers est alors plantée au pied du village, soit un peu plus de 800 sujets.

L'histoire et la nature nous ont légué un patrimoine admirable... À présent, à vous de le découvrir !

Pour en savoir plus

Bureau d'Information Touristique
de Vézénobres

Les Terrasses du Château

30360 VÉZÉNOBRES

Tél. : 04 66 83 62 02

contact@cevennes-tourisme.fr

www.cevennes-tourisme.fr



www.randoland.fr

Ce circuit a été mis en place dans le cadre d'un partenariat avec Cévennes Tourisme et la société Randoland, spécialisée dans les circuits familles. Retrouvez d'autres fiches énigmes du territoire dans les Bureaux d'Information Touristique d'Alès, Anduze, Génolhac, La Grand'Combe et Saint-Jean-du-Gard.

Plus d'infos sur www.cevennes-tourisme.fr

Retrouver encore plus de balades partout en France sur www.randoland.fr!



Avant de partir



À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

Magiciens à vos pinceaux
Portez les peintures
Le rouge, le jaune et le bleu
Il faut qu'on s'amuse!
Qu'arrive-t-il quand on mélange
Le jaune et le rouge?
Nous obtenons du orange.
Oh! quelle aventure!

Check-list

- tes fiches randoland;
- un crayon;
- de bonnes chaussures;
- un chapeau;
- un vêtement de pluie (selon la météo);
- un petit sac à dos;
- une gourde avec de l'eau;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs!).

Les enfants trouvent que le gardien du château ressemble beaucoup à l'un des portraits exposés dans le château. Mais de quel tableau s'agit-il? Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le tableau qui fait tant rire nos amis. En fin de parcours, note sa lettre dans la case prévue pour la réponse.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.

© randoland 2014. Illustrations: Armelle Drouin.

Énigme : 3034801P

TA RÉPONSE

1 Le point de vue

Une seule photo a été prise d'ici. Laquelle?

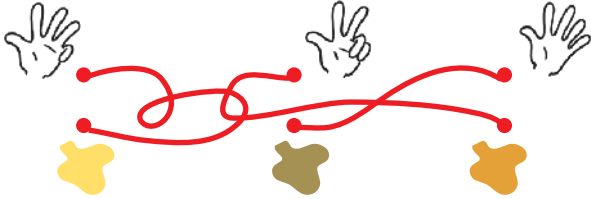


forme du cadre

Tu vas découvrir la forme du cadre.

2 La place de la Mairie

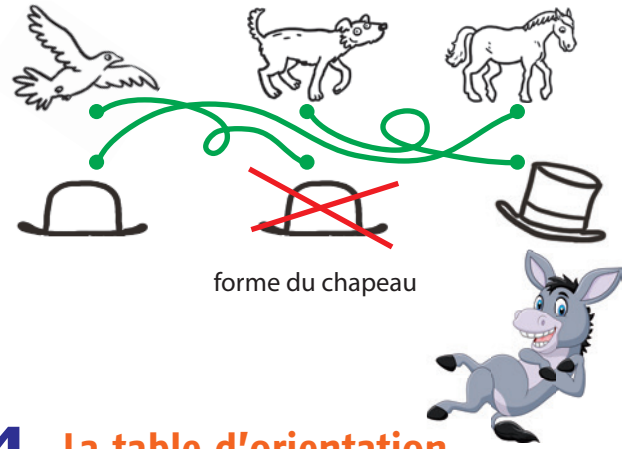
Retrouve sur le mur situé à gauche du restaurant, l'ancienne fontaine à trois têtes. Combien d'yeux possède-t-elle au total?



couleur du cadre

3 La rue des Maisons romanes

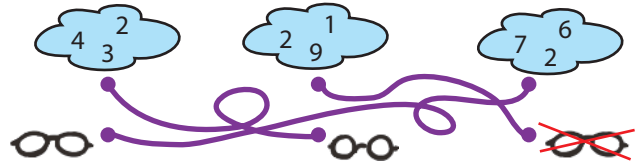
Tu peux voir deux animaux identiques sculptés sur la façade du n°5 de cette rue. Quel est cet animal?



forme du chapeau

4 La table d'orientation

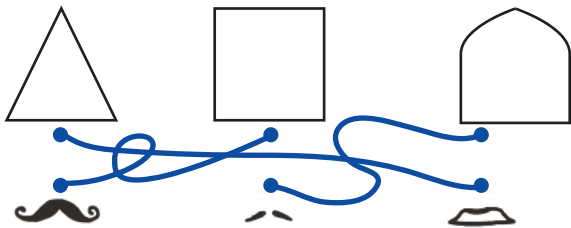
Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer l'altitude à laquelle tu te trouves?



forme des lunettes

5 La source de la Mayre

Quelle est la forme de l'entrée de la source de la Mayre?

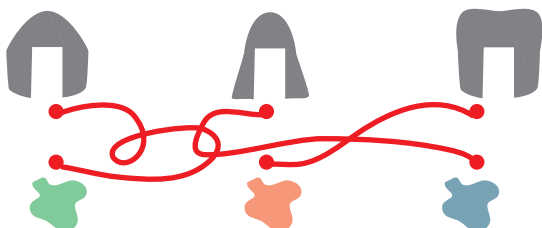


forme de la moustache



6 La capitelle

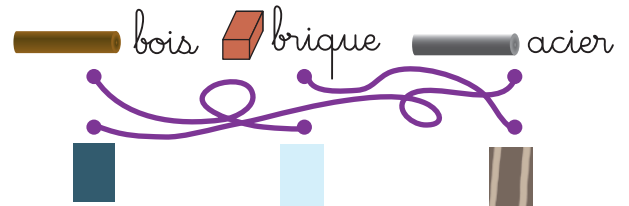
À quelle ombre chinoise correspond cette capitelle?



couleur du fond

7 La rue Jean Cavalier

Lequel de ces matériaux retrouves-tu autour des fenêtres du n°23?

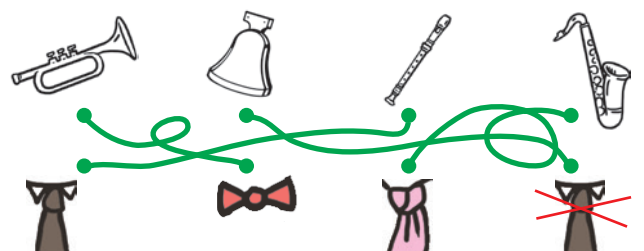


couleur de la veste



8 La porte de Sabran

Quel instrument vois-tu au sommet de la tour Sabran?



forme de la cravate

« Aujourd'hui, tournoi de chevalerie les enfants! Le château de Girard (du XIV^e siècle) nous attend. Regardez! Je vous ai même ramené plein de costumes alors amusez-vous! Préparez-vous vite et soyez les plus beaux du royaume! » Les cris de joie fusent dans la classe. Tous les élèves s'activent. Tout sauf une : Elia... Aujourd'hui, impossible de la faire sourire. Elle boude... Tant pis pour elle! Qu'elle soit contente ou non, elle doit suivre. Alors, pour marquer son mécontentement, pendant que les autres s'amusez près du château, Elia se met dans un coin et tape avec son pied contre les pierres quand tout à coup, l'une d'entre elles tombe et laisse apparaître un vieux coffre cadenassé. Le sourire aux lèvres, elle court montrer sa découverte à la maîtresse. Mais voilà, pour l'ouvrir, il faut le code. Ils décident alors de faire appel aux services de l'inspectrice Modestine qui, après avoir mené son enquête, a sa petite idée sur le code à utiliser. Et toi, sauras-tu le retrouver ?



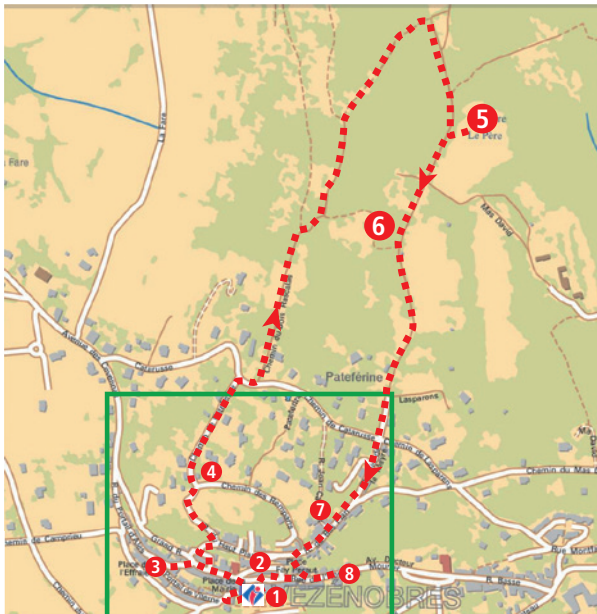
Liste des codes

1G2OUCLB
2CU4HELG
2E4LUCTH
4CHU2FLB
4GUCG2VP

CT32CHEM
CUH4DE2H
DB1HA3LE
RFA2D0BF
RTGHUL23

Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

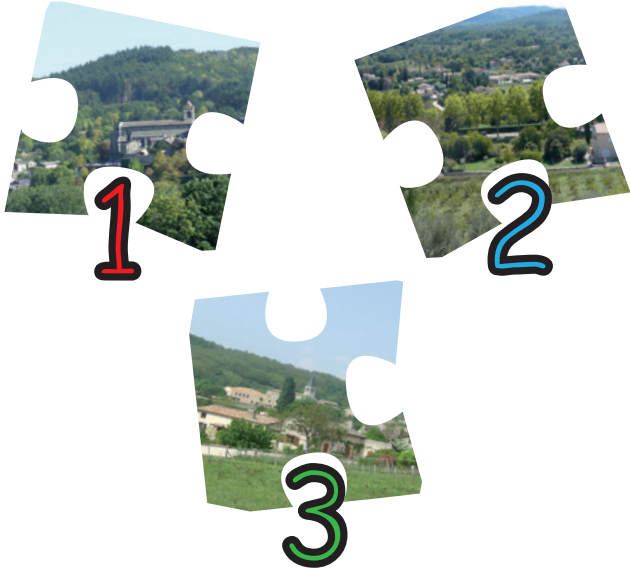
Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.



Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1 Le point de vue

Laquelle de ces pièces de puzzle correspond au panorama? Inscris le numéro correspondant à ta réponse dans la grille.



2 La place de la Mairie

Reporte dans la grille le dernier mot de la phrase inscrite sur le cadran solaire qui se trouve sur cette place, sur la façade à gauche du restaurant.

Un peu d'histoire

Cette citation latine veut dire: « Elles blessent toutes, la dernière tue. »

3 La rue des Maisons romanes

Au n° 5, au-dessus de la fenêtre, ils sont deux à t'attendre, sculptés dans la pierre. Inscris le nom de ces animaux dans la grille.

4 La table d'orientation

En quelle année cette table d'orientation a-t-elle été construite?

Additionne les chiffres pairs de ta réponse entre eux.

Reporte ensuite ton résultat dans la grille.



5 La source de la Mayre

Voici deux photos de la source. Ce sont les mêmes, sauf que l'une a été prise en sens inverse. Inscris le prénom du garçon qui s'est trompé dans la grille.



Maxence



Thibaud

6 La capitelle

Un seul des matériaux listés ci-dessous a servi à la construction de cette cabane.

BOIS – PAILLE – PIERRE – BRIQUE

Note dans la grille la troisième lettre du mot désignant le bon matériau.

7 La rue Jean Cavalier

Sais-tu comment on appelle la culture du ver à soie? Cherche la réponse sur le panneau présentant la filature.

Attention à ne pas faire de faute en l'inscrivant dans la grille.

8 La porte de Sabran

Quel autre nom donne-t-on à cette porte? Pour le savoir, il te suffit de lever les yeux ou de retrouver le panneau d'information.

Inscris ta réponse dans la grille.



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le code recherché.

Grille réponse

1	▶	■																		
2	▶			■																
3	▶																			
4	▶																			
5	▶																			
6	▶																			
7	▶																			
8	▶																			



Énigme 3034801M

TA RÉPONSE

Quelle bonne odeur!!! À peine a-t-elle franchi le verger conservatoire du figuier que Romane salive déjà. Cette semaine, c'est à elle que revient l'honneur de surveiller les arbres et à vrai dire, le travail ne manque pas. Elle déambule au milieu des allées, picore au passage quelques fruits bien mûrs, histoire de voir si effectivement ils sont bien à maturité.

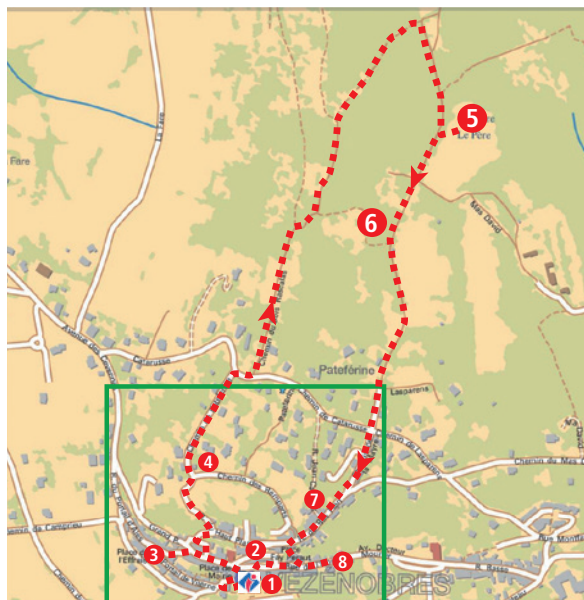
« Allez, une petite dernière pour la route ! », se dit-elle, tendant la main au hasard sans regarder. Mais là, HORREUR ! Le goût est affreux. Elle regarde de plus près et remarque que les fruits de cet arbre sont d'une couleur rose fluo tout à fait inattendue ! Quelqu'un a apparemment remplacé volontairement l'engrais bio du jardinier par un produit chimique qu'il faut vite neutraliser. Elle appelle à la rescousse l'inspectrice Modestine qui a réussi à établir une liste de suspects. Ils ont maintenant besoin de ton aide pour retrouver le vrai coupable. Sauras-tu les aider ?



Liste des Suspects

REMERE Olivier, né le 29 octobre 1962 à Troyes
 SANOT Roméo, né le 15 décembre 1963 à Lussac
 YCARE Alexandre, né le 23 avril 1959 à Paimpol
 GARAUD Benjamin, né le 31 janvier 1957 à Bayeux
 CHAMIS Océane, née le 17 juillet 1958 à Anduze

ZAR Emilie, née le 11 septembre 1953 à Sète
 ISNIN Anna, née le 13 mars 1954 à Laudun
 COMECY Fanny, née le 4 mai 1951 à Asnières
 SENFA Lilou, née le 19 novembre 1956 à Carentan
 BLOUCH Baptiste, né le 1^{er} février 1951 à Marmande



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



Vézénobres

Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1 Le point de vue

Des enfants ont pris plusieurs photographies du panorama depuis les terrasses du château. Malheureusement, tous les clichés se sont mélangés et un seul possède la bonne image.



Tom



Paul

Le nom de famille du coupable possède plus de lettres que le prénom de l'enfant qui a la bonne photo.



2 La place de la Mairie

Attention, sur cette place, sur la façade située entre le café et le restaurant, les yeux d'une ancienne fontaine t'observent...

Combien de têtes vois-tu ?

Le jour de naissance du coupable n'est pas un multiple de ta réponse.

3 La rue des Maisons romanes

Lis attentivement le panneau « Les maisons romanes » et retrouve le nom de l'ancienne voie commerciale.

Le numéro du mois de naissance du coupable est inférieur au nombre de lettres du nom de cette ancienne voie.

Aide

Janvier: 1
Février: 2
...



4 La table d'orientation

Si cette table d'orientation est rectangulaire, alors notre coupable est né un jour pair. Si elle est circulaire, alors il est né un jour impair.

5 La source de la Mayre

L'inspectrice Modestine a demandé à deux passants de montrer une photo de la source. Seulement, l'une est inversée. Laquelle ?



La ville de naissance de notre suspect ne rime pas avec le numéro correspondant à ta réponse.



6 La capitelle

Avec un peu d'imagination, si la partie centrale de cette cabane est recouverte de neige, à quelle habitation te fait-elle penser ?

La lettre qui apparaît à deux reprises dans ta réponse n'est pas l'initiale du prénom du coupable.

7 La rue Jean Cavalier

En quelle année a débuté la rébellion des Camisards ? Trouve le panneau qui en parle.

Le coupable est né au moins 250 ans après.

8 La porte de Sabran

Plusieurs nombres en chiffres romains sont inscrits sur le haut de la tour. Si par exemple, le chiffre 2 indique le nord, quel est celui qui indique le sud ?

Aide

Les chiffres romains

I = 1 ; II = 2 ;

III = 3 ; IV = 4 ;

V = 5 ; VI = 6 ;

VII = 7 ; VIII = 8 ;

IX = 9 ; X = 10 ;

XI = 11 ; XII = 12.

Tu viens de trouver le nombre de lettres qui composent le prénom du coupable recherché.



Tu devrais maintenant connaître l'identité du coupable. Note son prénom dans la case ci-dessous.

Énigme 3034801G

TA RÉPONSE